Unser Bilderbuch-Tipp

aus der Stadtbücherei Iserlohn

Februar 2023

Nicola O'Byrne:

Das Kaninchen, die Dunkelheit und ein Trick

Orell Füssli Verlag, 2020, (ab 4 Jahre)



"Das Kaninchen will abends nicht ins Bett gehen. Es ist einfach nicht müde. Wenn es nicht dunkel würde, müsste es auch nicht schlafen, denkt es. Also geht das Kaninchen in den Garten, um die Dunkelheit in seiner Keksdose einzusperren. Die Dunkelheit ist darüber sehr ärgerlich. Vergeblich versucht sie dem Kaninchen klar zu machen, dass nachtaktive Tiere die Dunkelheit brauchen, um Futter zu finden. Erst als die Lieblingsspeise des

Kaninchens, die Karotten, drohen zu vertrocknen, ist es bereit, die Dunkelheit aus der Keksdose zu befreien."

Und wenn Du wissen willst, wie die Dunkelheit aus der Keksdose herauskam und was dann geschah, dann komm in die Bücherei und schau im Bilderbuch nach.

Impulse:

- Was wäre, wenn es nicht Tag und Nacht geben würde?
- © Kennst Du nachtaktive Tiere? Hast Du schon einmal eines gesehen?
- © Was weißt Du z.B. über Igel, Fledermäuse, Eulen und Füchse?
- Gespräch: Wie gehst Du abends schlafen?
- © Kennst Du eine Gute-Nacht-Geschichte? Wenn ja, kannst Du sie den anderen erzählen?
- © Schachtel zum Einfangen der Dunkelheit (s. Basteltipp)

© Spiel: "1, 2, 3, wer steht hinter dir?"

So wird's gespielt: Alle geben sich Namen von nachtaktiven Tieren. Ein Mitspieler sitzt mit geschlossenen Augen als Kaninchen in der Mitte. Alle sprechen den Text:

"Am Abend kommt die Dunkelheit. Kaninchen, jetzt ist Schlafenszeit! Es sperrt das Dunkle ein, das darf doch gar nicht sein."

In der Zeit stellt sich ein Mitspieler als nachtaktives Tier hinter das Kaninchen, klopft auf seinen Rücken und fragt: 1,2, 3, wer steht hinter dir?"

Das Kaninchen errät den Namen des Mitspielers, der danach das neue Kaninchen ist.



≫ Basteltipp:

Keksdose zum Einsperren der Dunkelheit

Du brauchst:

Eine leere Pappschachtel (z.B. von Teebeuteln), schwarze Acrylfarbe, Pinsel, evtl. einen Leuchtstern

So wird's gemacht:

Male die Pappschachtel von innen und außen mit schwarzer Farbe an.

Wenn die Farbe getrocknet ist, gehe in der Dunkelheit nach draußen und versuche sie mit der Schachtel einzufangen. Was hast Du gefangen?

